

第16回情報科学ワークショップ プログラム

9月29日(火)

10:00 ~ 10:05 開会あいさつ

10:05 ~ 11:30 セッション1 座長 田村 康将 (東工大)

番号	時刻	所属	学年	名前	タイトル	種別
1-A	10:05	九州大学	M2	半澤 陽	通信リンクのブロックによる移動故障エージェントの封じ込め	ロング
1-B	10:30	九州大学	M1	山田 凌乃介	モジュールロボットによる3次元格子空間の探索	ロング
1-C	10:55	名古屋工業大学	M1	石田 湧之	離散格子平面におけるライト付き自律分散ロボット群の完全相互観測アルゴリズム	ミドル
1-D	11:15	名古屋工業大学	M2	斉田 誠宏	論理時計を用いた通信効率の良いCheckpoint-Rollbackアルゴリズムに関する考察	ショート

13:00 ~ 14:15 セッション2 座長 金 鎔煥 (名工大)

番号	時刻	所属	学年	名前	タイトル	種別
2-A	13:00	大阪大学	M1	林 峻正	MANET におけるブロードキャストに対する 不正確な位置情報の活用法とその効果	ミドル
2-B	13:20	大阪大学	M1	森田 純平	リーダー選挙個体群プロトコルのシミュレーションによる性能比較	ショート
2-C	13:35	大阪大学	M1	横田 大輔	個体群プロトコルモデルにおける有向リング上の時間最適な自己安定リーダー選挙	ミドル
2-D	13:55	京都大学	M2	八木 滉希	障害論理式による集合合意問題の不可解性証明について	ミドル

14:30 ~ 15:20 セッション3 座長 木谷 裕紀 (名大)

番号	時刻	所属	学年	名前	タイトル	種別
3-A	14:30	奈良先端大	D1	安見 嘉人	通信グラフの形状判定を行う個体群プロトコル	ロング
3-B	14:55	奈良先端大	M2	廣瀬 慈恩	Gathering algorithms for a strong team of mobile agents in weakly Byzantine environments	ロング

9月30日(水)

10:00 ~ 11:25 セッション4 座長 柴田 将弘 (九工大)

番号	時刻	所属	学年	名前	タイトル	種別
4-A	10:00	名古屋大学	教授	小野 廣隆	$L(p, 1)$ ラベリングのための固定パラメータアルゴリズム	ミドル
4-B	10:20	中央大学	助教	土中 哲秀	Capacitated Network Design Games on a Generalized Fair Allocation Model	ミドル
4-C	10:40	名古屋大学	D3	木谷 裕紀	二人一般化七並べの必勝判定	ロング
4-D	11:05	東京工業大学	M2	田中 智	Computing and Learning Optimal Strategies of Two-players Games	ミドル

13:00 ~ 14:35 セッション5 座長 首藤 裕一 (阪大)

番号	時刻	所属	学年	名前	タイトル	種別
5-A	13:00	大阪府立大学	M1	七井 香樹	ゲーミング用GPUの単精度演算器を用いた倍精度行列積の近似計算	ミドル
5-B	13:20	法政大学	M1	小堺 海叶	GPU実装に適したヒストグラムと接頭辞和に基づく整数ソーティングについて	ミドル
5-C	13:40	法政大学	M1	中井 陸雄	非同期自律分散ロボット群に対する集合問題の可解性について	ショート
5-D	13:55	東京工業大学	D2	NGUYEN Bao-Ngoc	Designing a snap-stabilizing termination detection algorithm	ショート
5-E	14:10	東京工業大学	D1	奥村 圭祐	Representation, Planning, Execution, and Their Integration in Multiple Moving Agents	ロング

14:50 ~ 15:30 セッション6 座長 中村 純哉 (豊橋技科大)

番号	時刻	所属	学年	名前	タイトル	種別
6-A					発表キャンセル	
6-B	14:50	東京工業大学	M2	森 将真	Partition-tolerant blockchain protocol for microgrid systems	ミドル
6-C	15:10	東京工業大学	M1	MA Yunzhe	Modern byzantine fault tolerant consensus and applications	ミドル

15:30 ~ 16:00 閉会あいさつ・表彰式